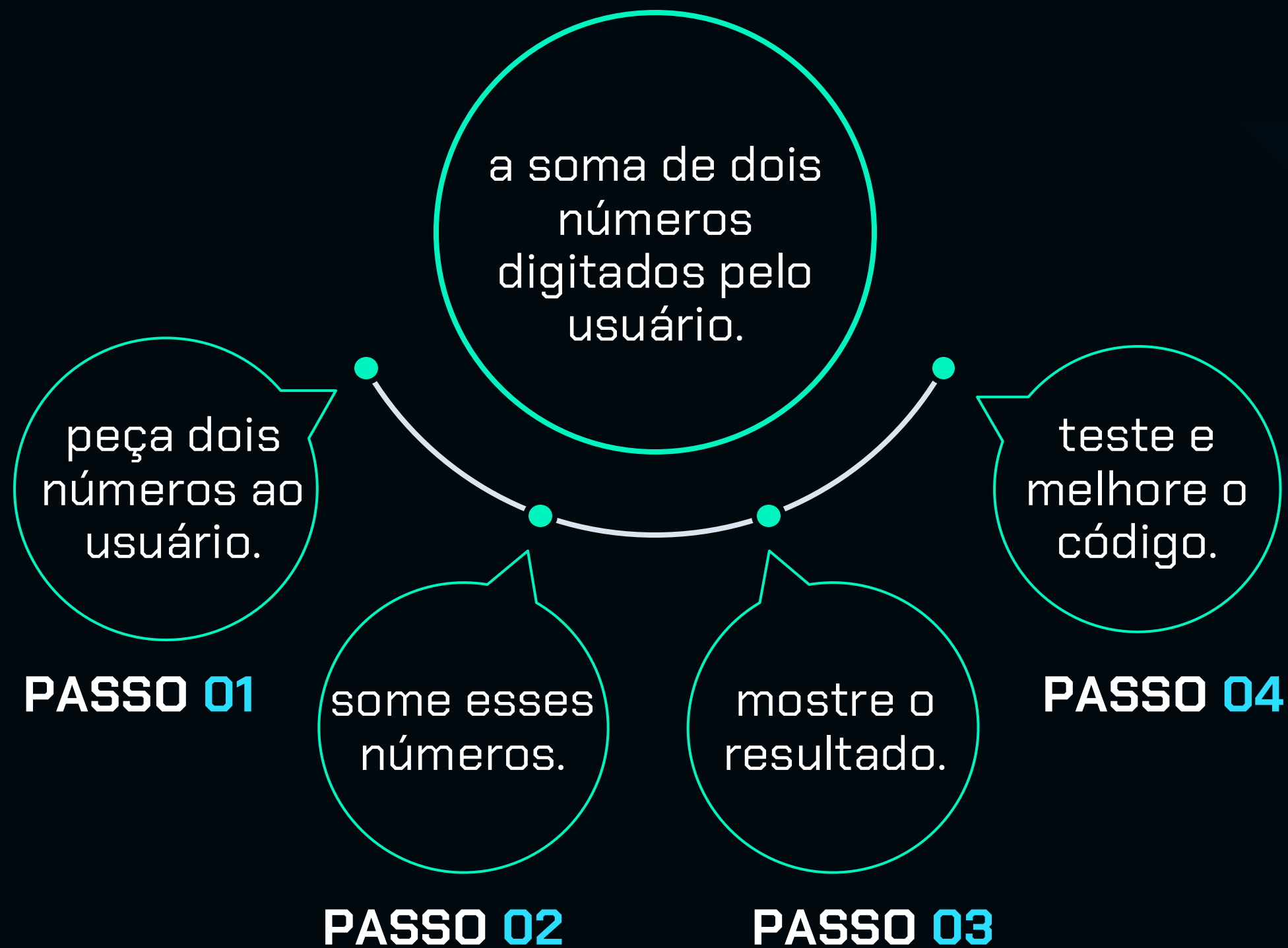


PROBLEMA: Faça a soma de dois números digitados pelo usuário.

PROBLEMA GERAL





```
numero1 = float(input())  
numero2 = float(input())
```

```
soma = numero1 + numero2  
print(soma)
```

CRIAR O CÓDIGO

Crie um arquivo e adicione o primeiro esboço do código.

SAÍDA

2
5
7.0



```
def somar(a, b):  
    return a + b  
  
numero1 = float(input("Digite o primeiro  
número: "))  
numero2 = float(input("Digite o segundo  
número: "))  
  
resultado = somar(numero1, numero2)  
print(f"A soma é: {resultado}")
```

SAÍDA

● Digite o primeiro número: 2
Digite o segundo número: 5
A soma é: 7.0

MELHORANDO O CÓDIGO

Organize o código em funções pequenas em que cada uma tem uma única responsabilidade.



```
def somar(a, b):  
    return a + b  
  
try:  
    numero1 = float(input("Digite o  
primeiro número: "))  
    numero2 = float(input("Digite o  
segundo número: "))  
  
    resultado = somar(numero1, numero2)  
    print(f"A soma é: {resultado}")  
except ValueError:  
    print("Erro: Digite apenas números  
válidos!")
```

TRATAR POSSÍVEIS ERROS

E se o usuário digitar algo que não seja um número? O código quebraria!

SAÍDA

● Digite o primeiro número: abc
Erro: Digite apenas números válidos!



```
def somar(a, b):  
    return a + b  
  
try:  
    numero1 = float(input("Digite o  
primeiro número: "))  
    numero2 = float(input("Digite o  
segundo número: "))  
  
    resultado = somar(numero1, numero2)  
    print(f"A soma é: {resultado}")  
except ValueError:  
    print("Erro: Digite apenas números  
válidos!")
```

SAÍDA

● Digite o primeiro número: 5
Digite o segundo número:
Erro: Digite apenas números válidos!

● Digite o primeiro número: 2
Digite o segundo número: 5
A soma é: 7.0

Erro	Mensagem	Motivo	Solução
Entrada Inválida	<code>ValueError</code>	Ocorre quando tentamos converter um valor que não pode ser transformado no tipo esperado. Ex: <code>float("abc")</code> .	Tratar erro com bloco <code>try/except</code> .
Tipo Inválido	<code>TypeError</code>	Ocorre quando realizamos operações incompatíveis entre tipos de dados. Ex: <code>10 + "5"</code> .	Converter valores antes de operações. Ex: <code>int("5")</code> .
Chave inexistente	<code>KeyError</code>	Ocorre ao tentar acessar uma chave que não existe em um dicionário.	Usar <code>.get("chave", valor_padrao)</code> para evitar erro.
Índice fora da lista	<code>IndexError</code>	Ocorre ao tentar acessar um índice que não existe em uma lista. Ex: acessar <code>lista[5]</code> em uma lista de 3 itens).	Conferir <code>len(lista)</code> antes de acessar um índice.

POSSÍVEIS ERROS EM PROJETOS

Erro	Mensagem	Motivo	Solução
Erro de importação	<code>ImportError</code>	Ocorre quando um módulo é encontrado, mas não pode ser carregado corretamente.	Verificar se o módulo está instalado e disponível.
Módulo não encontrado	<code>ModuleNotFoundError</code>	Ocorre quando tentamos importar um módulo que não está instalado ou não existe.	Garantir que o módulo está instalado com <code>`pip install modulo`</code> .
Atributo inexistente	<code>AttributeError</code>	Ocorre quando tentamos acessar um atributo ou método que não existe em um objeto. Ex: <code>"abc".append(5)</code> .	Converter valores antes de operações. Ex: <code>int("5")</code> .
Sintaxe inválida	<code>SyntaxError</code>	Ocorre quando há um erro na escrita do código, como esquecer um <code>:</code> ou parênteses.	Revisar a sintaxe e corrigir erros antes de rodar o código.

POSSÍVEIS ERROS EM PROJETOS



Para conhecer mais sobre erros específicos, consulte a [documentação oficial](#) do Python.





2

The screenshot shows the Python Enhancement Proposals (PEP) index page for PEP 8. The page title is "PEP 8 – Style Guide for Python Code". The left sidebar contains a table of contents with links to various sections: Introduction, A Foolish Consistency is the Hobgoblin of Little Minds, Code Lay-out, Indentation, Tabs or Spaces?, Maximum Line Length, Should a Line Break Before or After a Binary Operator?, Blank Lines, Source File Encoding, Imports, Module Level Dunder Names, String Quotes, Whitespace in Expressions and Statements, Pet Peeves, Other Recommendations, When to Use Trailing Commas, Comments, Block Comments, Inline Comments, Documentation Strings, Naming Conventions, and Overriding Principle. The main content area displays the following information:

- Author:** Guido van Rossum <guido at python.org>, Barry Warsaw <barry at python.org>, Alyssa Coghlan <ncoghlan at gmail.com>
- Status:** Active
- Type:** Process
- Created:** 05-Jul-2001
- Post-History:** 05-Jul-2001, 01-Aug-2013

Below this information is a section titled "Table of Contents" and an "Introduction" section. The introduction text reads: "This document gives coding conventions for the Python code comprising the standard library in the main Python distribution. Please see the companion informational PEP describing [style guidelines for the C code in the C implementation of Python](#)." It also mentions that the document and PEP 257 (Docstring Conventions) were adapted from Guido's original Python Style Guide essay, with some additions from Barry's style guide [2].

BOAS PRÁTICAS

CONHECENDO A PEP 8

É um guia de estilo para escrever código Python de forma legível, organizada e padronizada. Seguir essas regras facilita a manutenção, colaboração e qualidade do código.

Acessar!



Organização e estrutura do código



Nomeação de variáveis, funções e classes



Comentários e documentação clara e objetiva

Para se aprofundar em boas práticas

FORMAÇÕES > PROGRAMAÇÃO > BOAS PRÁTICAS EM PYTHON

Formação Boas práticas em Python

Aprenda os fundamentos das boas práticas de programação com Python

* Esta formação faz parte dos nossos [cursos de Programação](#)



[Acessar!](#)



PASSO 1

**Organizar a execução
e passo a passo do
projeto.**

Definir o problema.

PASSO 2

PASSO 3

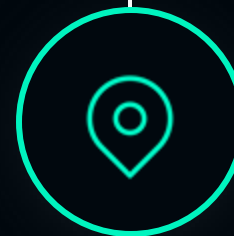
Estruturar o projeto.

Escrever o código.

PASSO 4

PASSO 5

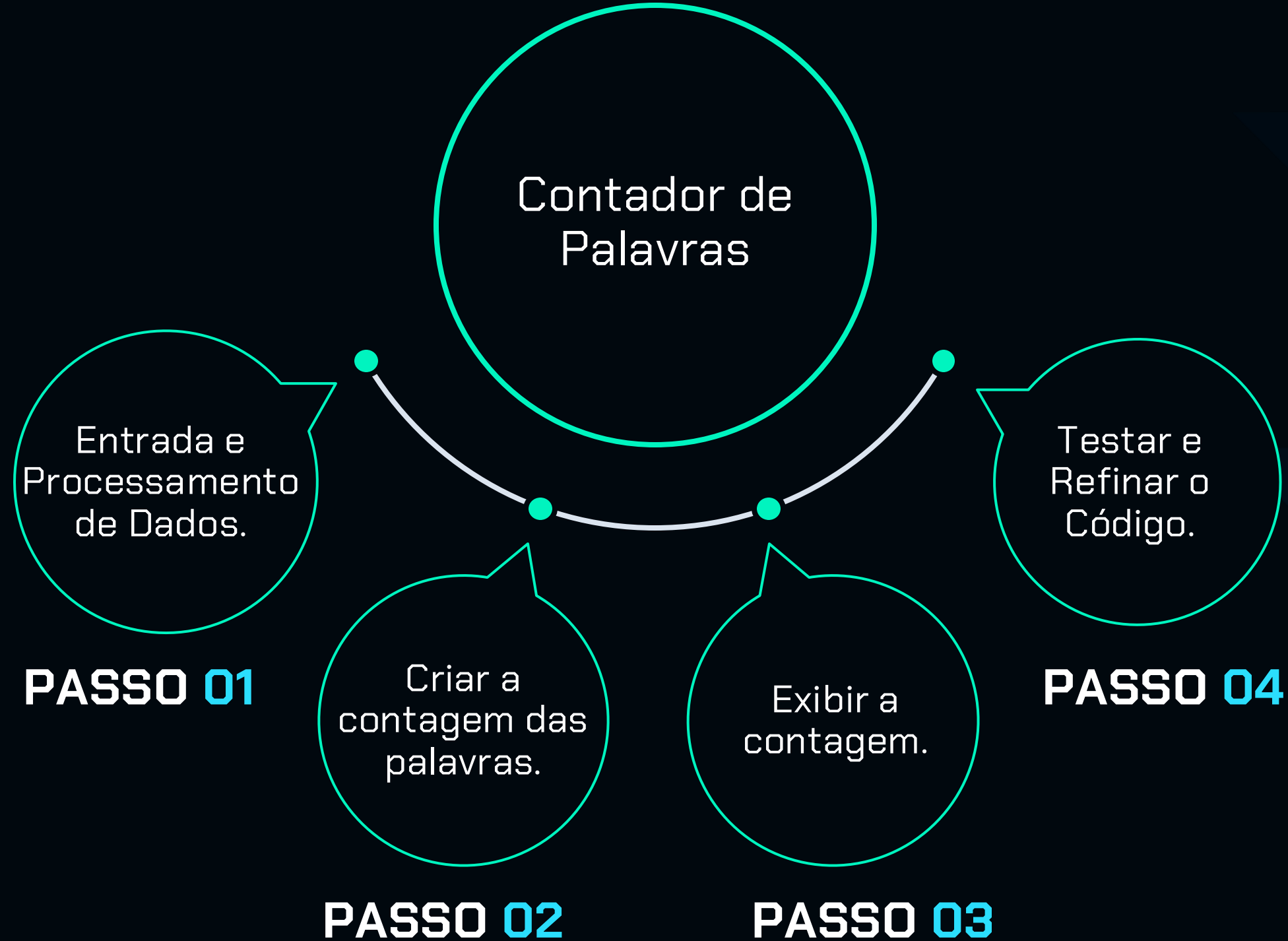
Testar e refinar o código.



VÍDEO 02

PROBLEMA: Faça um contador de palavras. O projeto deve receber uma frase do usuário e contar quantas vezes cada palavra aparece.

PROBLEMA GERAL





contador.py

```
frase = input("Digite uma frase: ")  
palavras = frase.split()  
print(len(palavras))  
print(palavras)
```

SAÍDA

● Digite uma frase: olá mundo mundo!!
3
['olá', 'mundo', 'mundo!!']



contador.py

```
def contar_palavras(frase):  
    palavras = frase.split()  
    print(palavras)  
    return len(palavras)
```

APRIMORANDO O CÓDIGO

- ✓ crie uma função para o contador.

main.py

```
from contador import contar_palavras

frase = input("Digite uma frase: ")
quantidade = contar_palavras(frase)
print(f"A frase tem {quantidade} palavras.")
```

SAÍDA

- ✓ crie um arquivo `main.py` para executar os testes no mesmo diretório que `contador.py`.

Digite uma frase: livros são livros.
['livros', 'são', 'livros.']
A frase tem 3 palavras.

Tipo de Entrada	Exemplo	Problema
Entrada Vazia	Usuário pressiona Enter sem digitar nada ("").	O código pode falhar ou retornar valores incorretos.
Apenas espaços	(" ")	Deve ser tratado como vazio.
Apenas pontuação	(".,!?:;")	Não contém palavras válidas.
Texto com pontuação	("Olá, mundo!")	A pontuação interfere na contagem correta.
Caracteres especiais e acentos	("Python é incrível!")	Pode gerar palavras separadas caso haja tratamento incorreto.
Vários espaços entre palavras	("Essa frase é curta !")	O <code>split()</code> pode gerar listas incorretas.

Possíveis entradas do usuário

Tipo de Entrada	Exemplo	Problema
Palavras repetidas	("Python python é bom").	Deve contar corretamente a frequência.
Maiúsculas e minúsculas	("Python PYTHON python").	O código deve tratar palavras como iguais.
Números na frase	("Faço 26 anos em 2 meses.").	Dependendo do contexto, pode ser palavra válida ou não.
Somente números	("123 456 789")	Números podem ser tratados como palavras.
Mistura de letras e números	("Python3 é melhor que Python2?")	A pontuação pode separar indevidamente.

Possíveis entradas do usuário



contador.py

```
def limpar_texto(texto):  
    texto = texto.lower()  
    caracteres = ",.?!|?;:\\"'()[]{}"  
    for char in caracteres:  
        texto = texto.replace(char, "")  
    return texto  
  
def contar_palavras(frase):  
    frase = limpar_texto(frase)  
    palavras = frase.split()  
    return len(palavras)
```

APRIMORANDO O CÓDIGO

- ✓ faça o tratamento da frase para remover pontuação;
- ✓ converta as palavras em minúsculas.

contador.py

```
> def limpar_texto(texto): ...  
  
def contar_palavras(frase):  
    frase = limpar_texto(frase)  
    if not frase.strip():  
        return {}  
    palavras = frase.split()  
    contagem = {}  
    for palavra in palavras:  
        contagem[palavra] =  
contagem.get(palavra, 0) + 1  
    return contagem
```

APRIMORANDO O CÓDIGO

- ✓ use um dicionário para armazenar a frequência das palavras e evitar entradas inválidas.



main.py

```
from contador import contar_palavras

frase = input("Digite uma frase: ").strip()
if not frase:
    print("Erro: Nenhuma frase foi digitada.")
else:
    resultado = contar_palavras(frase)
    if resultado:
        print("Contagem de Palavras:")
        for palavra, quantidade in
resultado.items():
            print(f"{palavra}:{quantidade}")
    else:
        print(f"Nenhuma palavra válida foi
encontrada.")
```

APRIMORANDO O CÓDIGO

- ✓ verifique se a entrada está vazia;
- ✓ apresente a contagem de palavras de forma clara.



EXEMPLOS DE RESPOSTA:

SAÍDA

Digite uma frase: OLÁ, mUndo!
Contagem de palavras:
olá: 1
mundo: 1

SAÍDA

Digite uma frase: python[] é
incrível incrível.
Contagem de palavras:
python: 1
é: 1
incrível: 2

SAÍDA

Digite uma frase: Python3 é
melhor que Python2 em 2025?
Contagem de palavras:
python3: 1
é: 1
melhor: 1
que: 1
python2: 1
em: 1
2025: 1

Compartilhe um resumo de seus novos conhecimentos em suas redes sociais.

#aprendizadoalura