



ALURA BOOST

React y Typescript

Temário 2024

alura
BOOST

Premisas

- 5 semanas de duración.
- Estudio autoguiado + proyecto práctico.
- Mentorías en vivo todas las semanas.
- Carga horaria: 15 a 18 horas/semana de dedicación exclusiva al programa.

Temario

Punto de partida

El participante debe tener conocimientos previos en:

- HTML: Comprensión de la estructura de una página web utilizando HTML para organizar el contenido.
- CSS: Dominio de las propiedades CSS para aplicar estilos a los elementos HTML, como colores, tipografía y layout.
- JavaScript: manipulación del DOM, uso de eventos, callbacks, programación asíncrona.
- React con Javascript: creación de componentes reutilizables, conocimiento del manejo de estado (state) y el ciclo de vida de los componentes en React mediante el uso de hooks (useState, useEffect).

Punto de llegada

El participante habrá adquirido conocimientos y experiencia en:

- Los diferentes contextos de utilización de Javascript y Typescript.
- Orientación a objetos con TypeScript.
- Optimización de código con TypeScript.
- Creación de proyectos utilizando React con Typescript.

Jornada Upskilling Técnico

Semana 1

- 8 horas de carga horaria para la conclusión del curso.
- 4 horas de carga horaria estimada para proyectos prácticos.
- Mentoría en vivo.

Curso: TypeScript en la práctica: implemente un proyecto completo con TypeScript y módulos

- Comprenda los fundamentos y conceptos de TypeScript.
- Aprenda a refactorizar y mejorar su proyecto utilizando TypeScript.
- Entienda la configuración y compilación del código TypeScript.
- Explore características como tipos primitivos, arrays, Type Alias y Enums.
- Organice y divida su proyecto en módulos eficientes.

Semana 2

- 8 horas de carga horaria para la conclusión del curso.
- 4 horas de carga horaria estimada para proyectos prácticos.
- Mentoría en vivo.
- Primera entrega parcial del Proyecto.

Curso: TypeScript: aplicar orientación a objetos en el Front-end

- Comprende las características del paradigma funcional y orientación a objetos con TypeScript.
- Aprende a construir clases y métodos.
- Conoce el concepto de herencia para construir nuevas clases sin repetir código.
- Descubre cómo utilizar modificadores de acceso para mejorar la seguridad de tu proyecto.
- Implementa validaciones a partir de decoradores.

Semana 3

- 10 horas de carga horaria para la conclusión del curso.
- 4 horas de carga horaria estimada para proyectos prácticos.
- Mentoría en vivo.

Curso: React con TypeScript: Dominando los componentes y la gestión de su estado

- Diferencias entre TypeScript y JavaScript.
- Creación de componentes con TypeScript.
- Manejo de estado con TypeScript.
- Eventos y formularios en TypeScript.
- Componentes reutilizables y genéricos.

Semana 4

- 10 horas de carga horaria para la conclusión del curso.
- 4 horas de carga horaria estimada para proyectos prácticos.
- Mentoría en vivo.

Curso: Consumo de datos y estado global con React y Typescript

- Introducción a useEffect en TypeScript.
- Gestión de Dependencias en useEffect con TypeScript.
- Efectos con Limpieza y Manejo de Errores en TypeScript.
- Custom Hooks y Patrones Avanzados con useEffect en TypeScript.
- Migración de useEffect a React Query con TypeScript.

Semana 5

- 12 horas de carga horaria estimada para proyectos prácticos.
- Mentoría en vivo.
- Entrega final del Proyecto.

Proyecto a Desarrollar: Meteora

| Visión del producto

El proyecto **Meteora** es una experiencia de compra online que combina el estilo y funcionalidad en un e-commerce de moda. Incluye una sección de categorías donde los usuarios pueden filtrar prendas como pantalones, camisetas, tenis y gafas, y un formulario de inscripción para recibir novedades exclusivas. Además, cuenta con un carrito dinámico que se actualiza con cada elección y una pantalla de pago intuitiva para cerrar la compra de forma rápida y segura.